التمكين الرقمي للمعلم - مهارات الأتمتة والذكاء الاصطناعي

العنوان: هندسة التعليم الرقمي الشاملة

عدد الساعات: 10

المتطلبات السابقة: لا يوجد

الفئة المُستهدفة: المعلمين من كافة التخصصات

الوصف:

يعد توظيف الذكاء الاصطناعي في التعليم ضرورة حتمية لمواكبة التحول الرقمي وتطوير الممارسات التدريسية. ويهدف هذا البرنامج إلى تمكين المعلمين من أتمتة المهام الإدارية والروتينية في مجالات التحضير والتقييم، مما يختصر زمن "الأعمال الورقية" ويقلل الجهد المبذول فيها، لإتاحة مساحة أكبر للتركيز على جوهر العملية التعليمية ورفع جودتها.

يغطي البرنامج حقيبة أدوات رقمية متكاملة من عدد متنوع من ادوات ونماذج الذكاء اصطناعي، موزعة على قسمين: القسم الأول يركّز على أدوات الذكاء الاصطناعي التوليدي للتحضير والتقييم وإنشاء المحتوى، والقسم الثاني على أدوات التصميم والتفاعل والتقييم الفوري. يُبنى البرنامج بالكامل وفق منهجية التعلّم بالممارسة، ليخرج كل معلم بحقيبة أدوات جاهزة للتطبيق المباشر.

وقد بُني البرنامج بالكامل وفق منهجية التعلّم بالممارسة، حيث يطبّق المتدرّبون ما يتعلّمونه مباشرة على مناهجهم الفعلية، ليخرج كل معلم بحقيبة أدوات رقمية متكاملة، تخفّف عنه أعباء العمل الروتيني، وتجعله أكثر تنظيمًا وإنتاجية، وجاهزة للتطبيق في البيئة الصفية.

اليوم التدريبي	الأداة	المحاور التدريبية	الساعات
اليوم الأول	**ChatGPT**	• مقدمة في الذكاء الاصطناعي التوليدي وأخلاقياته • استخراج الأهداف والمفاهيم من المنهج • هندسة الأوامر (Prompt) للأغراض التعليمية • بناء خطط الدروس وأنشطة التمايز • توليد الأسئلة وأوراق العمل وأدوات التقييم • تصميم الإنفوجرافيك والمطويات	**2**
اليوم الثاني	**NotebookLM**	• رفع المصادر: الكتب والأدلة والوثائق • تحليل الصور والفيديو والمستندات المرفوعة • استخراج الأهداف والمفاهيم من المنهج • التلخيص الذكي والخرائط المعرفية • توليد أسئلة متدرجة من المصادر المرفوعة • إنشاء محتوى صوتي أو مرئي قصير (بودكاست/فيديو شرح) • إنشاء عروض تقديمية احترافية • بناء خطط الدروس وأنشطة التمايز • بناء الأسئلة وأوراق العمل والاختبارات بمستويات متدرجة • تبسيط وشرح المفاهيم الصعبة بأكثر من مستوى ولغة	**2**
اليوم الثالث	**Gemini**	• مقدمة في الذكاء الاصطناعي التوليدي وأخلاقياته • التعامل مع المدخلات المتعددة: نص وصور وفيديو وملفات • استخراج الأهداف والمفاهيم من المنهج • تصميم مساعدين مخصصين عبر Gems وCanvas • بناء القصص ولوحات السيناريو (Storyboards) • هندسة الأوامر (Prompt) للأغراض التعليمية • بناء خطط الدروس وأنشطة التمايز • توليد الأسئلة وأوراق العمل وأدوات التقييم • توليد أسئلة متدرجة من المصادر المرفوعة • تصميم العروض التفاعلية وأوراق العمل • تصميم الإنفوجرافيك والمطويات • توليد الصور بالذكاء الاصطناعي	**2**
اليوم الرابع	**(1) Canva AI**	• تفعيل حساب Canva التعليمي ومزاياه • تحويل النصوص إلى تصاميم عبر Magic Studio • تصميم العروض التفاعلية وأوراق العمل • تصميم الإنفوجرافيك والمطويات	**2**
اليوم الخامس	**(2) Canva AI**	• تصميم المجلات والنشرات المدرسية الرقمية • إنتاج فيديو تعليمي قصير • توليد الصور بالذكاء الاصطناعي • التصدير والمشاركة والنشر التفاعلي • إزالة الخلفية وتعديل الصور بالذكاء الاصطناعي (Background Remover / Magic Edit) • بناء هوية بصرية موحدة عبر Brand Kit (ألوان وخطوط وشعار المدرسة/المعلم)	**2**

اليوم التدريبي	الأداة	المحاور التدريبية	الساعات
		• توليد سيناريوهات وقصص تعليمية) عندك، بس • توليد رموز QR ومشاركة سريعة للمحتوى	
اليوم السادس	**AI Padlet**	• إنشاء بيئة تعلم تفاعلية وتوليد الحوائط • التعلم التعاوني والعصف الذهني الرقمي • ملفات الإنجاز الرقمية (E-Portfolios) • التقييم السريع وجمع التغذية الراجعة	**2**

المخرجات العامة:

يكون المتدرب في نهاية هذه الدورة قادراً على استخدام حقيبة أدوات رقمية متكاملة مُكونة من 13 اداة وبرامج ذكاء اصطناعي الموجهة والمخصصة لقطاع التعليم بفعالية وإتقان لإنجاز ما يلي:

- التحضير والتقييم والتصحيح وكافة الأعمال الورقية
- أنظمة التقييم المختلفة مثل الاختبارات والاختبارات القصيرة
- إنشاء التقارير والخطط الدراسية
- تصميم مواد تعليمية احترافية وجذابة
- إنشاء عروض تقديمية احترافية بالذكاء الاصطناعي
- إنشاء أنشطة تفاعلية ومختبرات افتراضية وتوظيفها بفعالية
- توظيف التقييم الفوري في الفصل
- إنشاء ألعاب تعليمية تفاعلية

EDUCATION
The state of being expert
www.IPEducation.Co